

首个侦破隐身杀手天龙八部游戏唐门世家一出现就带着天赋光环

神翼体系又一次迎来严重更新，现在的神翼不只分六阶、八天机。玩家能够根据不同的门派特征，灵活调配不同的神翼特点。提升神翼品阶不只能多修炼一种特点。

还能使神翼更加炫酷拉风(PS: 耍帅利器。撩妹必备)逍遥是属于 DPS 和辅佐操控的远程工作。进犯和操控能力适当突出，并且祝融的继续输出绝对能够对同特点玩家形成很多失血。

但相对来说逍遥不好操控为了能体现逍遥的高继续损伤，神翼上堆内功，暴伤(暴伤或许穿透)是必不可少的。作为上个资料片新出工作，唐门世家一出现就带着天赋光环---首个侦破隐身杀手。

以及远程继续输出技术但相对会比较脆皮，属于一个半辅佐型杀手。当然也是天山的狙击手，团战中，天山看到唐门一般会挑选起手先秒！所以在狂堆进犯的前提下。

防护措施也一定要做好，神翼引荐:爆伤、暴减、耐性、外攻（生命）天山是高攻，高暴，高闪避的工作有着最高的暴击和爆伤加成，天山的隐身以及雪花六神具有加速和添加闪避特性。

作为潜在在阴影里神龙见首不见尾的刺客，为了能极限迸发瞬间杀人，神翼特点的最佳挑选：暴伤，暴击，闪避都是不可短少的少林是一个血多防高的近战工作。



现在的穿透特点能破防，爆伤添加损伤。但相对应的出了耐性这个抵挡穿透的特点，也出了爆减抵挡暴伤的特点。少林作为肉盾，本就要经得起打，耐得起磨。

[新增财神阁系统天龙八部游戏各位少侠请睁大双](#)

所以一般神翼特点以耐性，爆减，血或许防这些为主了丐帮属于近战，多操控工作，暴击的几率极高，多操控技的他能全招一套将敌人带走而自己却安然无恙。



除了肉厚防高还能够形成很多暴击损伤。同特点单挑之王非他莫属。神翼特点能够挑选引荐暴伤，暴击，耐性，爆减，峨眉这个工作比较特别。具有强治疗的一个特性。

形成高损伤的一起依照损伤的百分比恢复本身生命，技术等级越高，形成的损伤越高，恢复本身的生命越高。而输出损伤技术，且有继续失血 DEBUFF。所以峨眉定位便是个奶妈兼操控。

全攻全守，持久消耗，有必要坚持强大生命力，在整个战役中占有主导优势神翼特点引荐，生命，爆伤，耐性，爆减。大理的特点是进犯距离远，损伤输出高，因为本身体质较弱。

因此对玩家的操作水平要求较高。战役时需要不断游走，确保自己不会被进犯的一起还能形成敌对角色的损伤。神翼特点多以：穿透(或许暴伤)耐性，爆减为主。